

VEŽBA 2: Izrada prezentacije uz primenu savremenih IT i AI alata

Ciljevi i zadaci

Cilj ove vežbe jeste da studenti nauče da pripreme funkcionalnu, jasnu i pedagoški utemeljenu prezentaciju, koristeći savremene programe za izradu slajdova i dostupne alate zasnovane na veštačkoj inteligenciji. Vežba obuhvata sve faze izrade prezentacije – od prikupljanja materijala, preko planiranja strukture i organizacije sadržaja, do izbora vizuelnih elemenata i finalne pripreme za izlaganje. Poseban naglasak biće na pravilima dobre prezentacije, zasnovanim na dokumentima *Dobra prezentacija* i *Principi dobrih slajdova*, kao i na odgovornoj upotrebi AI alata kao podrške u procesu pripreme.

Zadatak

Studenti treba da pripreme prezentaciju zasnovanu na temi svog diplomskog rada, poštujući pedagoške i tehničke principe izrade kvalitetne prezentacije, uz primenu modernih IT i AI rešenja. Izrada prezentacije uključuje sledeće elemente:

1. Organizacija materijala

U okviru svog OneDrive naloga studenti treba da naprave fasciklu pod nazivom **VEŽBA_1**, u kojoj će čuvati sve materijale koji se odnose na ovu vežbu. U fascikli treba da se nalaze:

- odabrani primer dobre prezentacije sa interneta,
- sav prikupljeni materijal vezan za temu izlaganja,
- radna verzija prezentacije,
- finalna prezentacija,
- AI promptovi i odgovori koje je student koristio tokom pripreme.

Ova organizacija omogućava preglednost rada i čuva trag procesa, što je važno za kasniju analizu.

2. Priprema i analiza primer(a) dobre prezentacije

Studenti treba da pronađu jednu prezentaciju za koju smatraju da je urađena kvalitetno. Prezentacija se čuva u fascikli **VEŽBA_1**, a zatim se analizira na osnovu principa dobre prezentacije. Analiza treba da obuhvati:

- strukturu slajdova,
- organizaciju sadržaja,
- količinu i raspored teksta,
- upotrebu vizuelnih elemenata,
- jasnoću i preglednost,
- dizajn i doslednost.

Studenti treba da ispitaju na koji način prezentacija poštuje principe iz *Dobra prezentacija* (organizacija, veličina teksta, preglednost, pedagoška uloga slajdova) i *Principi dobrih slajdova* (jedna ideja po slajdu, pravila za tekst, tipografija, kontrast, pristupačnost).

U ovom koraku studenti mogu koristiti AI alat (npr. ChatGPT) kako bi dobili analizu prezentacije. Analiza dobijena od AI alata čuva se kao deo dokumentacije u fascikli VEŽBA_1 i predstavlja dodatnu refleksiju o kvalitetu prezentacije.

3. Prikupljanje i priprema sadržaja za sopstvenu prezentaciju

Na osnovu teme svog diplomskog rada, studenti pripremaju sadržaj za prezentaciju. Potrebno je:

- definisati ključne informacije koje će biti predstavljene,
- izdvojiti ideje koje će biti u fokusu,
- rešiti koje delove rada je moguće prikazati vizuelno (grafikoni, ilustracije, slike),
- formirati osnovnu strukturu (outline) prezentacije.

Preporučuje se korišćenje AI alata za unapređivanje strukture, pojednostavljivanje formulacija i formiranje jasnih teza. Međutim, student mora samostalno proveriti tačnost informacija i odlučiti šta ulazi u finalni sadržaj.

4. Uspostavljanje strukture prezentacije

Prema principima dobre prezentacije, slajdovi treba da budu organizovani tako da čine logičnu i preglednu celinu. Struktura za izlaganje u trajanju od deset minuta može uključiti:

- naslovni slajd,
- ciljeve izlaganja,
- teorijski uvod,
- metodologiju rada,
- rezultate istraživanja,
- diskusiju,
- zaključke i preporuke.

U skladu sa *Principima dobrih slajdova*, svaki slajd treba da nosi samo jednu ideju. Tekst treba svesti na kratke teze i ključne reči. Preporučeno je maksimalno šest redova po slajdu, uz izbegavanje potpunih rečenica.

5. Izbor vizuelnih elemenata i dizajn slajdova

Studenti treba da primene preporuke iz oba priručnika:

- koristiti sans-serif fontove (npr. Calibri, Arial),
- minimalnu veličinu fonta od 24–30 pt,
- jasan kontrast između pozadine i teksta,
- ograničenu paletu boja,
- dosledan raspored elemenata po slajdovima.

Sve slike koje nose informaciju moraju imati alt-tekst. Vizuelni elementi treba da budu jasni, tematski relevantni i visokog kvaliteta. Treba izbegavati dekorativne i generičke ilustracije.

Animacije se koriste umereno, samo kada doprinose boljoj organizaciji izlaganja.

6. Primena AI alata u analizi i unapređivanju prezentacije

Nakon izrade radne verzije prezentacije, studenti koriste AI alat kako bi dobili povratnu informaciju o:

- jasnoći slajdova,
- rasporedu elemenata,
- količini i razumljivosti teksta,
- dizajnu i kontrastu,
- pristupačnosti (alt-tekst, čitljivost),
- logičnom toku izlaganja.

Dobijene preporuke studenti treba da kritički razmotre i primene one koje vode ka poboljšanju. Ovaj proces čuva se kao deo dokumentacije u fascikli VEŽBA_1.

7. Finalna verzija prezentacije

Finalna verzija prezentacije treba da bude:

- jasna i pregledna,
- tehnički i pedagoški dosledna,
- vizuelno uravnotežena,
- pripremljena u skladu sa preporukama iz dva priručnika,
- unapređena na osnovu AI povratnih informacija.